

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

Solutions du quiz de Novembre 2019

| | | | | | |
|-----------|-----|-------|------|-------|---------------|
| 1 | | | | | |
| D : Nord | Sud | Ouest | Nord | Est | Votre enchère |
| V : Pers. | | | | | |
| ♠ 754 | 2♥ | Passe | 2♦ | Passe | |
| ♥ 6532 | ? | | 2SA | Passe | |
| ♦ 74 | | | | | 3♣ |
| ♣ 8632 | | | | | |

Pour commencer et par amitié je vous souhaite de ne plus rencontrer ce genre de jeu au cours de l'année bridgesque à venir, laissez-les à vos adversaires !

En attendant, la tentation de passer est forte, zéro point en face de vingt-quatre va faire une manche difficile à réaliser dans tous les cas de figure étant donné que les communications vers votre jeu sont pour le moins inexistantes.

Mais comme vous le savez, la discipline est la force principale des armées et un Passe de votre part entraînerait une rupture du dialogue auquel l'ouvreur ne s'attend pas. L'enchère de 2SA ne limite pas la force à vingt-quatre points, l'ouvreur peut en détenir vingt-six, trente... et l'enchère est forcing, il faut donc reparler.

Dire 3SA en se disant : « déjà neuf levées... », me semble perdre de vue que l'enchère de 2SA de l'ouvreur ne couvre pas seulement les mains régulières mais aussi toutes celles avec lesquelles il est difficile de nommer une couleur au palier de trois.

Il faut donc faire l'enchère qui permet de retrouver le plus de contrats possibles et c'est donc ce bon vieux Stayman, qui fêtera bientôt ses soixante-dix ans, que vous devez privilégier.

Le jeu de Nord :

- ♠ A2
- ♥ ARD7
- ♦ AR62
- ♣ RDV

Il faudrait beaucoup de malheurs pour chuter 4♥ et beaucoup de chance pour gagner 3SA.

« *Les partenaires disciplinés sont les plus recherchés* »

Proverbe moldave.

| | | | | | |
|-----------------------------------|---------|-------|------|-------|---------------|
| 2 | | | | | Votre enchère |
| D : Sud V : Tous | Sud | Ouest | Nord | Est | |
| ♠ 2 ♥ 84 ♦ 754 ♣ ARV9752 | 3♣ ? | Passe | 3♠ | Passe | 3SA |

Votre ouverture de 3♣ est tout ce qu'il y a de plus banal vulnérable.

En réponse à un barrage, les changements de couleur sont forcing. Nord vous promet du jeu et une couleur sixième à Pique qui pourrait exceptionnellement n'être que cinquième si elle est très belle.

La suite est souvent mal connue vu qu'en général ce que l'on dit à quelqu'un qui a fait un barrage c'est : « tu ne reparles plus ! » C'est vrai, à moins que le partenaire ne vous y contraigne.

Je vous propose un système de réponse simple et efficace à ces changements de couleur.

- Soutenez au palier de quatre avec un soutien de deux cartes.
- Nommez un contrôle avec un soutien de trois cartes.
- Dites 3SA avec un singleton dans la couleur de réponse.

Cette dernière option pourrait s'avérer traumatisante à la lecture, mais l'enchère de 3SA constitue le seul moyen d'indiquer le misfit sans dépasser le contrat de 3SA qui est peut-être le seul jouable. L'enchère ne garantit en aucun cas un arrêt ou un demi-arrêt dans les couleurs rouges. D'ailleurs, comment pourrait-ce être le cas quand l'ouvreur détient au plus 8 ou 9 points H et que ses Trèfles sont supposés solides.

Le jeu de Nord :

♠ AR7643
♥ A7
♦ D62
♣ D3

A Sans Atout, il suffit que la défense ne puisse pas faire plus de quatre levées à Carreau pour gagner facilement. Et si elle est en mesure de faire trois levées à Carreau, aucune manche ne gagne.

Nord a bien fait de nommer ses Piques car s'il avait trouvé chez vous la même main en inversant les Piques et les Carreaux, vous ne seriez pas loin du chelem à Pique alors que le contrat de 3SA nécessiterait de trouver l'As et le Roi de Carreau dans la même main.

« Si plusieurs enchères sont possibles et une d'elle est 3SA, that's the bid ! »

Bob Hamman

| | | | | | |
|----------|-----|-------|------|-------|---------------|
| 3 | | | | | Votre enchère |
| D : Sud | Sud | Ouest | Nord | Est | |
| V : Tous | 1♦ | Passé | 1♥ | Passé | |
| ♠ DV92 | 1♠ | Passé | 2♥ | Passé | |
| ♥ 2 | ? | | | | Passé |
| ♦ AR74 | | | | | |
| ♣ RV63 | | | | | |

Après deux enchères forcing dans les questions précédentes, en voilà une qui est clairement non-forcing.

Nord promet un jeu faible et une couleur au moins sixième.

Il n'y a que sur la redemande de l'ouvreur à 1SA ainsi qu'en face d'un bicolore cher que l'on peut répéter une couleur seulement cinquième.

Sans fit on pourrait envisager de jouer à Sans Atout, d'autant que vous gardez solidement la quatrième couleur, mais ce serait méconnaître un principe de base : avec un jeu faible, il est plus facile de faire des levées à la couleur qu'à Sans Atout.

Une enchère de 2SA serait donc une proposition de manche qui ne doit être faite qu'avec un jeu suffisamment fort (à peu près 16-17H) puisque ce contrat nécessite en moyenne 23 ou 24 points H.

Passé en courant, ne sait-on jamais, l'adversaire aura peut-être l'idée de surenchérir ?

La main de Nord :

- ♠ 73
- ♥ RD10875
- ♦ 862
- ♣ 92

Le contrat de 2♥ est loin d'être dans les cartes mais celui de 2SA est une catastrophe !

Sans surprise il faudra le jouer sans aucune chance d'exploiter les Cœurs, couleur isolée dans une main sans reprise.

« Avec des mains faibles, le mieux est le mortel ennemi du bien. »

Inspiré de Montesquieu.

| | | | | | |
|-----------------------------------|---------------|----------------|------------------|-------------------------|---------------|
| 4 | | | | | |
| D : Nord V : EO | Sud | Ouest | Nord | Est | Votre enchère |
| ♠ RV87 ♥ 4 ♦ V63 ♣ AD754 | 3♣ 4♣ ? | Passe Passe | 2SA 3♥ 4SA | Passe Passe Passe | Passe |

Une séquence très technique.

Sur la réponse de 3♥ au Stayman, l'enchère de 4♣ est naturelle et montre un espoir de chelem. Avec un soutien à Cœur et le même espoir de chelem, il faudrait utiliser l'enchère conventionnelle de 3♠ qui montrerait le fit à Cœur et qui inviterait l'ouvreur à nommer ses contrôles. Il s'agit de la convention 2012 décrite dans le SEF.

Sur 4♣, qui dénie donc le fit à Cœur, l'ouvreur peut accepter de jouer le chelem. Pour cela, il doit commencer par nommer un contrôle en commençant bien sûr par le plus économique.

L'enchère de 4SA, contrairement aux apparences, n'est pas un appel aux As mais une enchère naturelle montrant un jeu non fitté à l'atout Trèfle car il faut bien se donner les moyens de s'arrêter à une manche jouable.

Avec votre jeu, à défaut de trouver un fit, le chelem semble bien lointain avec seulement 31/32H et un misfit. La sagesse consiste à Passer sur 4SA.

La main de Nord :

- ♠ A64
- ♥ ARD3
- ♦ AD52
- ♣ V3

Une ouverture de 2SA tout à fait banale mais le chelem est plus que médiocre. A peu de chose près, il faut trouver les Trèfles 3-3 et réussir les impasse à la Dame de Pique et au Roi de Carreau, ça doit frôler les 9% !

| | | | | | |
|-----------------------------------|---------|-------|------|-----|---------------|
| 5 | | | | | |
| D : Sud V : Tous | Sud | Ouest | Nord | Est | Votre enchère |
| ♠ D32 ♥ 4 ♦ AR742 ♣ AD96 | 1♦ ? | Passe | 1♥ | 2♣ | Passe |

Tiens tiens... vous vous apprêtez à dire 2♣ sur la réponse de 1♥ quand l'adversaire le fait avant vous. Comment faut-il réagir avec vos quinze beaux points ?

Un Contre ne serait évidemment pas punitif mais servirait à indiquer la présence de trois cartes à Cœur dans une main de deuxième zone. On parle de Contre « de soutien ».

Répéter les Carreaux librement promettrait six cartes.

On pourrait penser à dire 2SA vu que l'on tient solidement les Trèfles et que le partenaire a l'air de s'occuper des Cœurs. Mais l'enchère décrit un jeu de 18-19H, régulier avec l'arrêt dans la couleur adverse, or, à part l'arrêt Trèfle rien ne va : ni la répartition, ni le nombre de points.

Il ne reste qu'une solution, Passe, certes classique avec une longue dans la couleur de l'ennemi mais toujours désagréable avec du jeu.

Avec un peu de chance, Nord aura la possibilité de réveiller les enchères par Contre et il vous suffira de Passer pour encaisser une pénalité vraisemblablement juteuse.

La main de Nord :

- ♠ V954
- ♥ RD852
- ♦ 3
- ♣ 742

Ici Nord n'a pas les moyens de réveiller certes, mais vous encaissez quelques levées de chute au contrat de 2♣ au lieu de chuter vous-même si vous vous êtes manifesté sur l'intervention.

| | | | | | |
|-----------------------------------|---------|-------|----------|-------------|---------------|
| 6 | | | | | |
| D : Nord V : Tous. | Sud | Ouest | Nord | Est | Votre enchère |
| ♠ 76 ♥ DV54 ♦ RV74 ♣ 853 | 1♥ ? | 1♠ | 1♦ 2♥ | Passe 2♠ | 3♥ |

La question peut sembler bizarre, est-il besoin de reparler avec un jeu régulier, faible et vulnérable de surcroît ?

Avec du jeu Sud aurait plusieurs moyens d'exprimer un espoir de manche comme nommer une nouvelle couleur ou annoncer 2SA... Ces différentes possibilités libèrent donc l'enchère de 3♥ à des fins purement compétitives.

La règle qui régit ces surenchères est basé sur la loi des levées totales de J.R Vernes qui dit en gros qu'un camp peut demander autant de levées qu'il possède de cartes dans la couleur d'atout. Huit cartes permettent de demander huit levées, neuf cartes neuf levées etc...

Ici notre camp ne possède que huit cartes à Cœur mais il détient également un deuxième fit à Carreau.

L'existence d'un double fit permet d'enchérir un cran au-dessus du niveau permis par la loi des levées totales. En résumé, possédez huit Cœurs et un second fit à Carreau permet d'enchérir comme si l'on possédait neuf Cœurs.

Vous pouvez donc dire 3♥ sereinement sans crainte que le partenaire ne rajoute le quatrième et en accord avec la loi des atouts.

La main de Nord :

♠ 852
♥ R1063
♦ AD52
♣ A2

Vous faites 3♥ s'il n'y a pas de coupe à Carreau mais dans ce cas, l'adversaire n'est pas loin de faire la manche à Pique !

Rappel : L'ouverture de 1♦ avec seulement trois cartes ne se fait qu'avec une distribution 4-4-3-2 et deux cartes à Trèfle. Ce qui fait que dès que vous apprenez que votre partenaire ne détient pas les deux majeures quatrièmes, vous êtes certain qu'il possède quatre cartes à Carreau.

| | | | | | |
|-----------------------------------|-----|-------|------|-----|---------------|
| 7 | | | | | |
| D : Ouest V : Tous | Sud | Ouest | Nord | Est | Votre enchère |
| ♠ 943 ♥ 2 ♦ V74 ♣ RV8765 | ? | 1♦ | 1SA | 2♥ | 2SA* |

* : Texas Trèfle

Avec cette main faible mais distribuée, vous devriez avoir envie de jouer 3♣ contre les 2♥ adverses, encore faut-il avoir les bons outils.
Après une ouverture mineure adverse, on ignore l'ouverture, on doit donc agir comme si la séquence avait commencé par 1SA.
Or, suite à une intervention derrière l'ouverture d'1SA, le SEF préconise d'adopter la convention Rubensohl qui consiste à jouer des Texas à partir de 2SA inclus.
Dans le cadre de cette convention, il vous faut donc dire 2SA qui est un Texas pour les Trèfles et Passer ensuite sur la rectification de votre partenaire.

La main de Nord :

- ♠ RV6
- ♥ RD75
- ♦ AD52
- ♣ D10

| | | | | | |
|-----------|--|---------|----------|--------------|---------------|
| 8 | | | | | |
| D : Ouest | | Sud | Ouest | Nord | Est |
| V : Tous | | | | | Votre enchère |
| ♠ 74 | | 4♥ ? | 1♠ 4♠ | 2♠* Passe | 3♠ Passe |
| ♥ AD42 | | | | | 5♥ |
| ♦ 974 | | | | | |
| ♣ D1062 | | | | | |

* : Bicolore Cœur-Trèfle

Les bicolores en intervention promettent toujours des mains au moins 5-5 et votre enchère de 4♥ semble évidente. Bien entendu, les adversaires ne l'entendent pas de cette oreille et disent 4♠ dans la foulée.

Nous voici revenu au sempiternel problème : faut-il laisser jouer, contrer, surenchérir ?

Personne n'a de recette magique bien sûr, mais quels sont les éléments qui permettraient de surenchérir avec ce jeu plat ?

Le double fit augmente déjà votre potentiel offensif et diminue votre potentiel défensif car vos couleurs longues seront rapidement coupées si le camp adverse joue le contrat final. En effet si vous possédez neuf Cœurs et neuf Trèfles la probabilité est que le camp adverse coupe le deuxième tour de chacune de ces couleurs (résidu 3/1).

Les points H concentrés dans les longues sont également des éléments qui militent en faveur de la surenchère. Avec votre jeu, il n'est pas déraisonnable de penser faire dix levées entre les Trèfles et les Cœurs, ce qui ne ferait qu'une de chute contre une manche à Pique dont la réussite semble assez probable dans l'autre ligne. Pour battre la manche à Pique, il faudrait faire deux Cœurs et deux Trèfles sans être coupé en face d'un bicolore banal.

Tous ces éléments jouent pour une surenchère, dites 5♥.

La main de Nord :

♠ 63
♥ RV987
♦ 2
♣ AR754